

УСТАНОВКА ИНТЕРФЕЙСА EasyHome 7.9



Дата редакции документа: **09-02-2024**

Адрес публикации: <https://www.HomeLogicSoft.com>

СОДЕРЖАНИЕ

1.	Общие сведения.....	2
2.	Установка EasyHome на Windows	3
3.	Установка EasyHome на Android4.4	4
4.	Установка EasyHome на iOS9.....	5
5.	Подготовка архива проекта к загрузке.	6
6.	Расположение проекта в локальном хранилище HFS.....	6
7.	Расположение в хранилище USER.HOMELOGICSOFT.....	7
8.	FAQ – частые вопросы.....	8

1. Общие сведения

Интерфейс EasyHome выглядит и работает одинаково на любых устройствах с разными ОС: Windows7 и выше, iOS9.0 и выше, Android4.4 и выше.

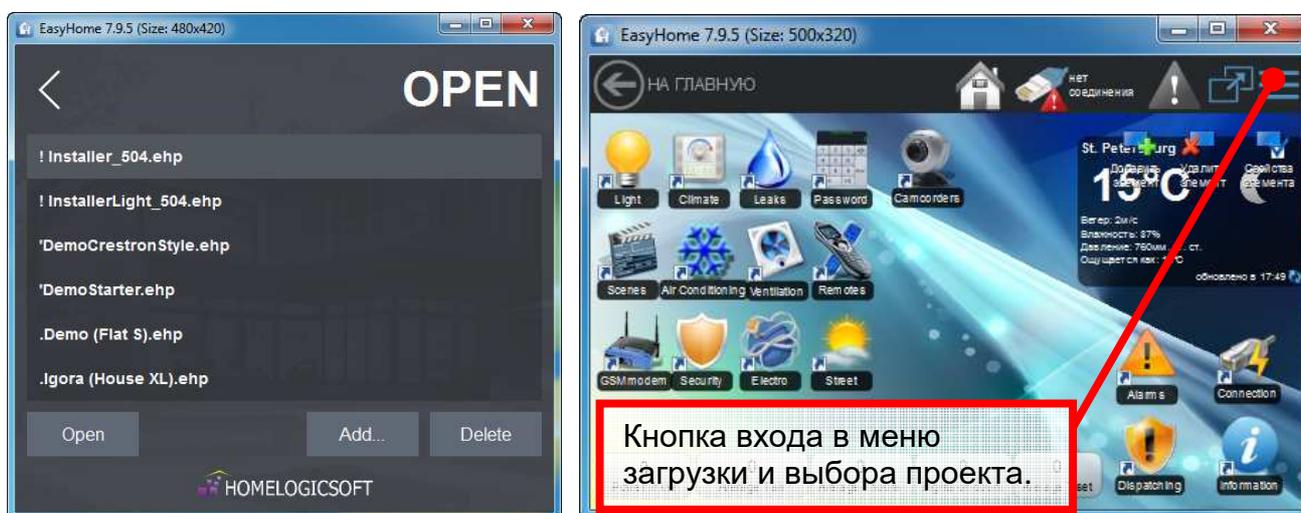
Оперативной памяти устройства требуется не менее 512MB, рекомендуется 2GB, определить необходимый объем памяти для конкретного проекта можно через диспетчер задач в Windows. Он зависит от количества контролов и суммарного количества и размера изображений в проекте.

Интерфейс EasyHome состоит из двух частей:

- Рабочая программа EasyHome7.9, разная для каждой ОС, может быть скопирована или установлена через магазин ПО или с сайта техподдержки.
- Проект интерфейса, одинаковый для любой ОС, представляет собой папку **[Name].ehp** (EasyHomeProject) и содержит файлы страниц ***.xml**, папки с картинками ***.png**, папки со звуками ***.wav**, дополнительно может содержать любые файлы.

Загрузка проекта интерфейса для конкретного объекта на устройство может быть выполнена способами:

- Копирование папки **[Name].ehp** на устройство в ДОКУМЕНТЫ программы EasyHome (разное расположение у разных ОС).
- Скачивание архива папки проекта **[Name].ehpa** с **FTP** или **HTTP** файлового сервера в локальной или глобальной сети или через сервис хранения и загрузки проектов user.homelogicsoft.com. По умолчанию предлагается скачать демо-проекты с сайта <https://homelogicsoft.com/ftp/demo.ehpa>.



Может использоваться несколько проектов на одном устройстве через выбор в стартовом меню. Если установлен только один проект или в названии проекта есть слово **autorun**, то стартовое меню пропускается, и интерфейс сразу запускается в работу. Если требуется переключить или загрузить дополнительный проект, то воспользуйтесь кнопкой меню вверху справа.

2. Установка EasyHome на Windows

На ОС Windows программа EasyHome представляет собой папку EasyHome7.9 с рабочим файлом EasyHome.exe и его библиотеками:

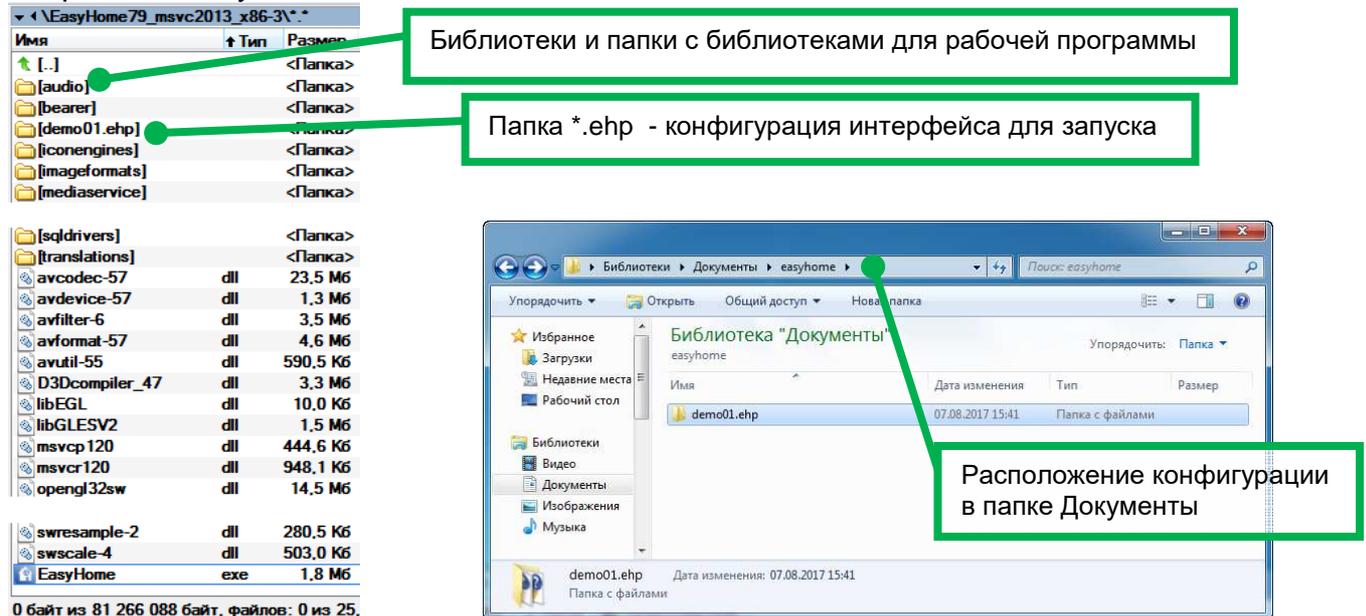


Рисунок 2 – Рабочая программа EasyHome7.9 и расположения конфигурации *.ehp

Папку с рабочими файлами можно скачивать в виде архива с сайта или скопировать. Папки с проектами можно скачивать через Ethernet или скопировать.

При запуске EasyHome7.9 сначала проверяет в системной папке “Документы” наличие папки “easyhome”, и если она существует, то она используется для поиска папок проектов интерфейсов *.ehp и загрузки *.ehp и распаковки новых интерфейсов.

Если такая папка не найдена, то используется папка рабочего файла EasyHome.exe .

3. Установка EasyHome на Android4.4

1) Скачайте с сайта homelogicsoft.com установочный пакет **easyhome_79x.apk** и запустите его установку. При установке дайте программе **ВСЕ РАЗРЕШЕНИЯ**.

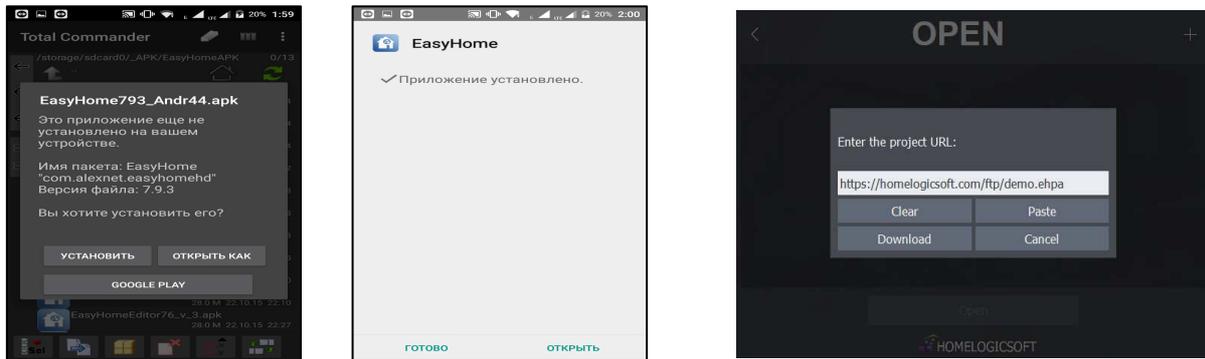


Рисунок 3.1 – Установка EasyHome7.9 и загрузка проекта demo.ehp

2) После установки, запустите EasyHome, скачайте и запустите демо-интерфейс, предлагаемый по-умолчанию, чтоб убедиться в полной работоспособности ПО. Сразу скачаются сервисные интерфейсы.

3) Теперь можно использовать загрузку индивидуального проекта интерфейса с подготовленного сервера через меню ИЛИ

4) Скопировать папку проекта интерфейса *.ehp в папку “**easyhome**” созданную в корне основного носителя данных, заданного в системе. Если эта папка не создана, можно создать её вручную:

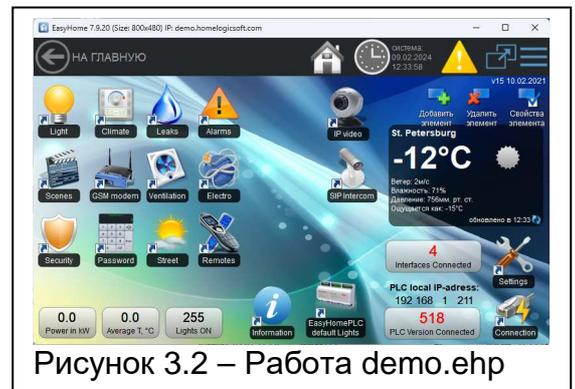
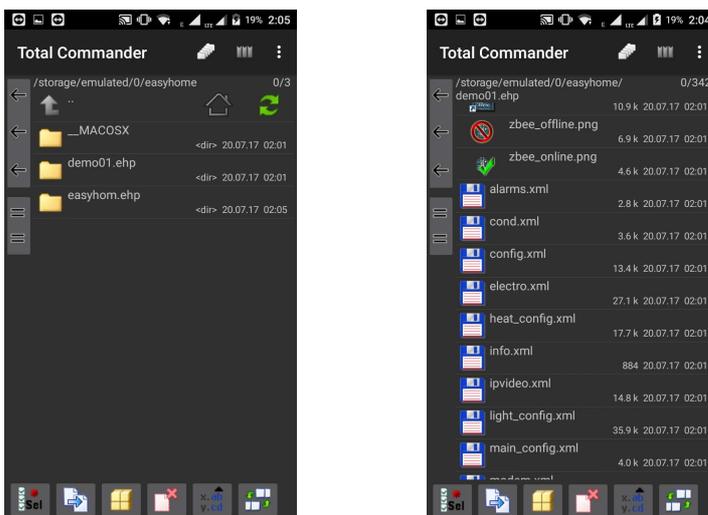


Рисунок 3.2 – Работа demo.ehp



Адрес корня носителя может выглядеть как:

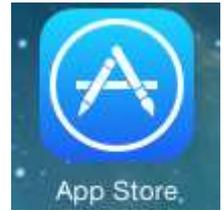
- /mnt
- /harddisk
- /sdcard
- /emulated/0
- /sdcard0
- /extsd
- /sdcard1
- /.....

Рисунок 3.3 – расположение папки easyhome в устройстве Android

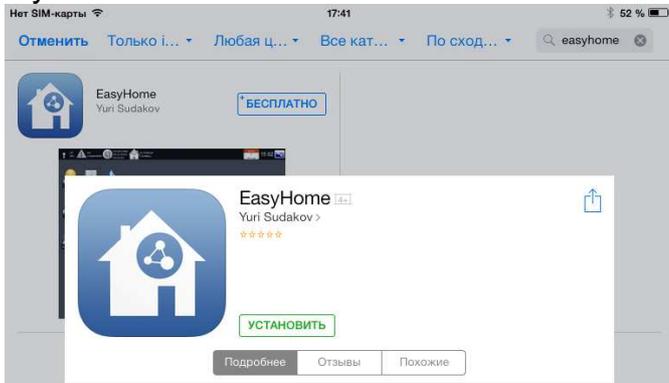
Для копирования файлов на Android можно использовать microUSB, microSD, Bluetooth, e-mail, TeamViewerQS, TotalCommander-LAN, SMB-server, HFS, AirDroid и т.д. ...

4. Установка EasyHome на iOS9

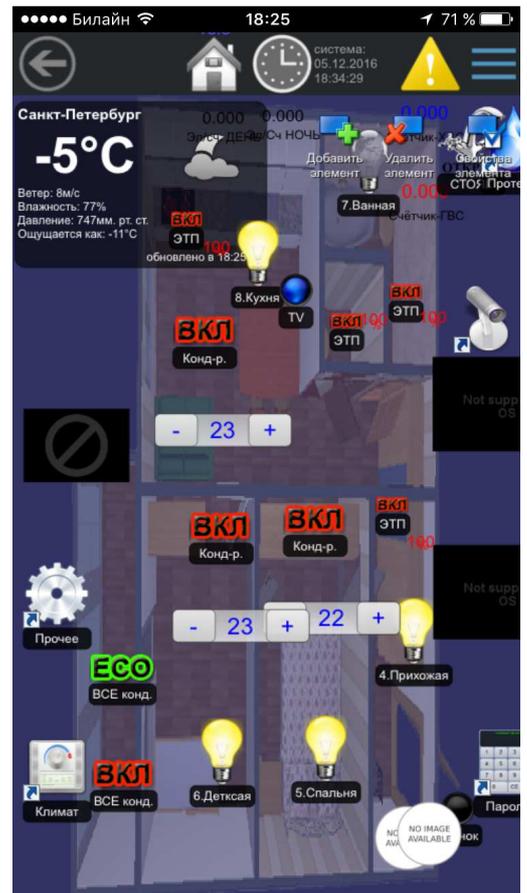
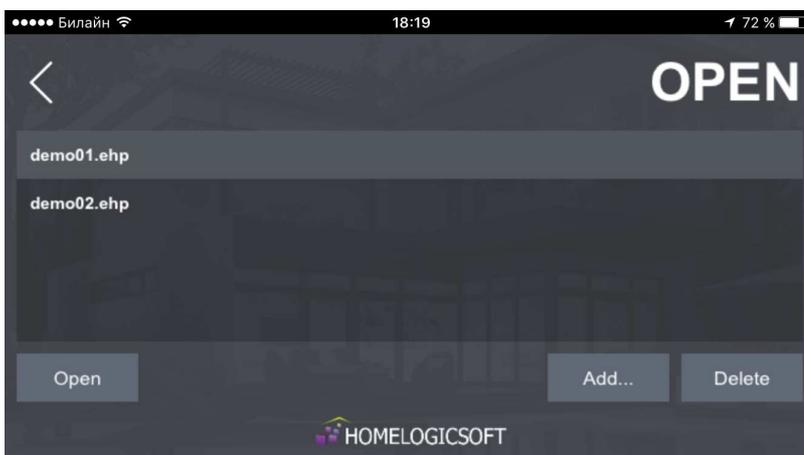
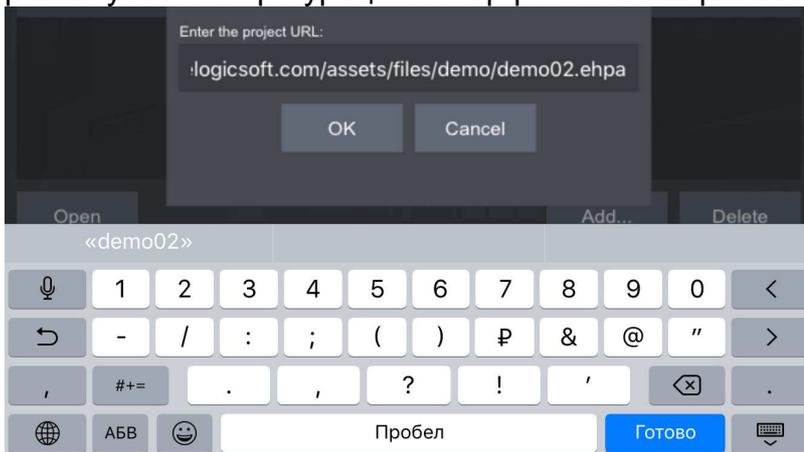
1) Запустите App Store на Вашем устройстве:



2) Найдите приложение **EasyHome** через строку поиска или по ссылке <https://itunes.apple.com/ru/app/easyhome/id683160308?mt=8> и установите:



3) Запустите EasyHome, нажмите OPEN PROJECT, Add.. , введите адрес подготовленного сервера (см. пункт 5 "Подготовка архива проекта к загрузке"), нажмите ОК, загрузится и распакуется конфигурация интерфейса. Выберите её в списке и нажмите Open.



4) **Отключите автоматическое обновление программы EasyHome в настройках iOS !** Так как правила работы программ в iOS периодически меняются, то новая версия EasyHome может перестать работать с уже загруженным в устройство проектом интерфейса или отображать некорректно.

5. Подготовка архива проекта к загрузке.

Архив папки проекта **[Name].ehpa** представляет собой **ZIP-архив** содержащий папку **[Name].ehp** (одну или несколько и любые файлы). Расширение ***.zip** у архива заменено на ***.ehpa**. Он скачивается по ссылке в поле **Enter the project URL** через Ethernet (WiFi, LAN) и распаковывается приложением EasyHome7.9 в ДОКУМЕНТЫ программы EasyHome. Путь нахождения этой папки определяется характеристиками ОС.

Так как используются встроенные в ОС архиваторы ZIP, то иногда бывают несовместимости упаковщика и распаковщика у новых моделей аппаратов, тогда рекомендуется упаковывать более старой версией архиватора ZIP.

Перед распространением архива проекта удаляйте из папки проекта папки Alarms и Archive, в них содержатся архивы данных, как правило, не нужные для новой установки и могут занимать большое место.

6. Расположение проекта в локальном хранилище HFS.

Для организации файлового сервера с нужной конфигурацией рекомендуем использовать утилиту **hfs.exe** (<http://www.rejetto.com/hfs/?f=dl>) или подобную (см.рисунок 1):

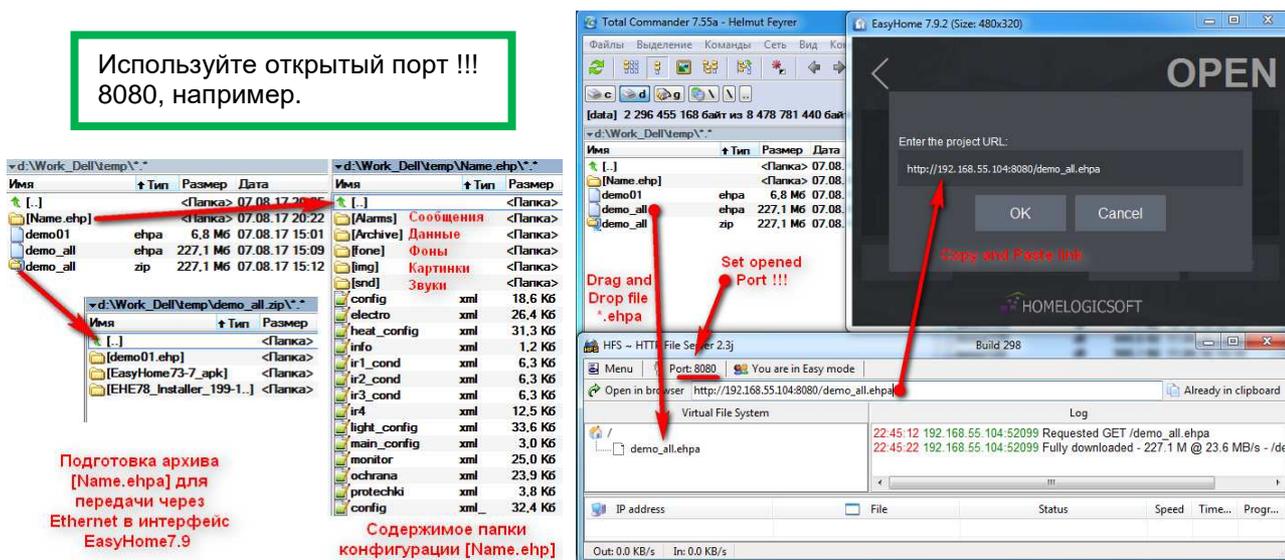
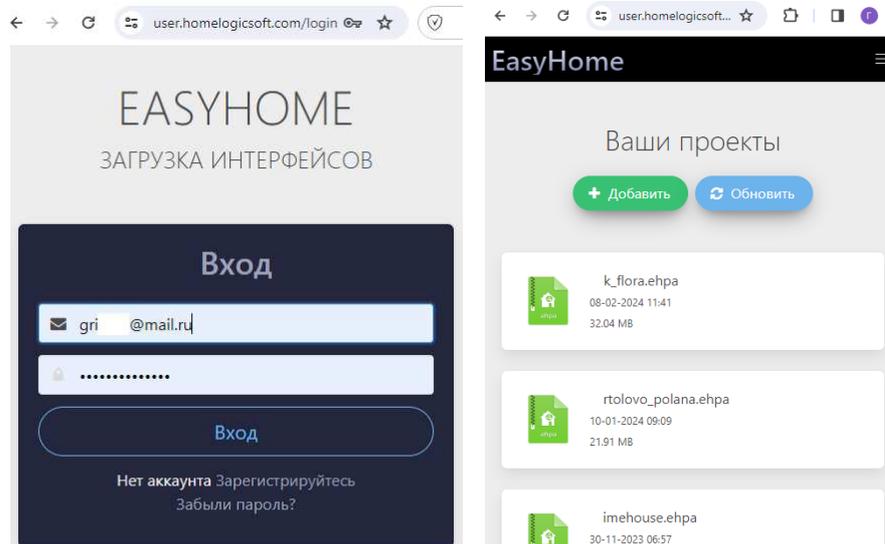


Рисунок 1 – Подготовка архива *.ehpa и передача его в EasyHome7.9

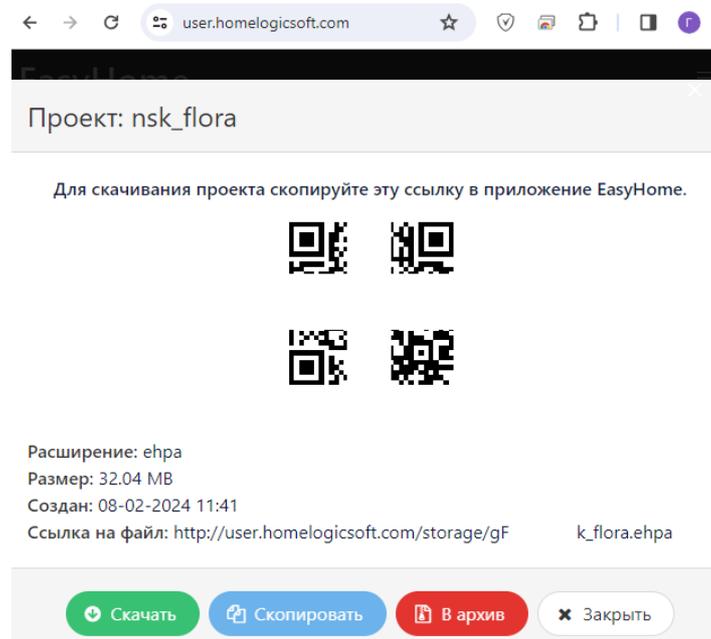
Далее, на любом устройстве достаточно установить EasyHome7.9 и один раз загрузить проект интерфейса.

7. Расположение в хранилище USER.HOMELOGICSOFT.

Для организации лёгкого распространения проектов используете сервис <https://user.homelogicsoft.com/>. Зарегистрируйтесь и получите доступ к индивидуальному хранилищу для проектов *.ehpa.



Используйте кнопку **Добавить** и **Drag-and-Drop** для перетаскивания и закачивания архивов проектов на хранилище.



Сгенерированную ссылку на архив проекта скопируйте в поле загрузки проектов EasyHome **Enter the project URL** и нажмите **Download**.

!Если возникает ошибка загрузки – поменяйте в заголовке ссылки стандарт протокола **HTTP** на **HTTPS** или наоборот, так как требования к шифрованному каналу скачивания отличаются в разных ОС.

8. FAQ – частые вопросы

Вопрос	Ответ
Система Android4.4 и Android5.0. Меню выбора интерфейса работает, но при загрузке конфигурации вылетает.	Проверьте размер памяти устройства. Проверьте размер памяти, используемый в Windows версии. Уменьшите разрешение используемых фонов, удалите неиспользуемые *.xml файлы. Попробуйте сделать совсем маленький вариант для теста.
Система Android4.2. Установочный пакет EasyHome7.9.apk не устанавливается или не запускается после установки.	Данная версия ОС не поддерживается в EasyHome 7.9. Используйте установочные пакеты *.apk более ранних версий 5.4, 6.7, 7.6, 7.7. Правила расположения конфигурации немного другие – прямо в папке easyhome в корне внутреннего или внешнего носителя: "/mnt"; "/harddisk"; "/sdcard";
Система Android4.4 и Android5.0. Установочный пакет EasyHome7.9.apk не устанавливается или не запускается после установки.	Вероятно, в системе уже не достаточно места в общей или в системной памяти. Произведите СБРОС НА ЗАВОДСКИЕ УСТАНОВКИ для устройства.
В интерфейсе вместо каких-то картинок появился белый кружок с надписью “no image” или пропал раздел.	Значит, что программа не находит картинку или раздел по указанному пути в *.xml. Это может быть из-за: <ul style="list-style-type: none"> • несовпадения регистра букв в ссылке и в имени файла (используйте везде нижний) • использования обратного слеша “ \ “ в путях вместо “ / “ - прямого слеша. • отсутствия файла картинки • несовместимый формат картинки, используйте всегда *.png • названия картинок или путей содержат не латинские символы
Как сделать один проект запускаемый по-умолчанию без меню выбора, если на устройстве установлено несколько проектов?	Удалите ненужные проекты кроме одного нужного или добавьте в название нужного слово autorun . Можно не удалять проекты на системах Windows и Android: измените расширения в названиях папок неиспользуемых проектов, например [Name].ehpX , кроме одного нужного, и они не будут задествованы.
На Windows скопировал папку проекта *.ehp в папку к рабочему файлу easyhome.exe, но в меню выбора проекта не появилось, почему? Скачан инженерный интерфейс, но запускается всё равно ДЕМО-проект, почему?	Проверьте папку ДОКУМЕНТЫ, видимо в ней, при скачивании демо-проекта, была автоматически создана папка /easyhome и эта папка является теперь рабочей. Удалите её или размещайте проекты в ней.